



CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Departamento: 1°CEB Grupo: 110 Disciplina: Educação Física- 3º ano

Departamento: 1°CEB			Grupo: 110 Discip	iina: Educação Fisica- 3º ano		
Dimensões	Domínios/ Temas	Fator de ponderação (para cada domínio)	Aprendizagens Específicas	Descritores/ áreas de competência	Instrumentos de avaliação e/ou Meios de Recolha	
Conhecimentos Capacidades Atitudes	Ginástica	domínio) 40%	Em percursos que integram várias habilidades: 1. Executar a CAMBALHOTA À RECTAGUARDA com repulsão dos braços na parte final, terminando com as pernas afastadas e em extensão. 2. SUBIR PARA PINO apoiando as mãos no colchão e os pés num plano vertical, recuando as mãos e subindo gradualmente o apoio dos pés, aproximando-se da vertical (mantendo o olhar dirigido para as mãos). Regressar à posição inicial pela ação inversa. 3. PASSAR POR PINO, seguido de cambalhota à frente, partindo da posição de deitado ventral no plinto, deslizando para apoio das mãos no colchão (sem avanço dos ombros). 4. SALTAR AO EIXO por cima de um companheiro após corrida de balanço e chamada a pés juntos, passando com os membros inferiores bem afastados e chegando ao solo em equilíbrio. 5. COMBINAR posições de equilíbrio estático, com marcha lateral, para trás e para a frente, e «meias-voltas». 6. LANÇAR E RECEBER O ARCO na vertical, com cada uma das mãos, evitando que toque no solo. 7. LANÇAR O ARCO para a frente, no solo, fazendo-o voltar para trás, seguido de salto para que o arco passe por entre as suas pernas, agarrando-o atrás do corpo com uma das mãos. Em percursos diversificados, realizar as seguintes habilidades: 1. CAMBALHOTA À FRENTE num plano inclinado, terminando com as pernas afastadas e em extensão. 2. SALTO DE COELHO para o plinto longitudinal, após corrida de balanço e chamada a pés juntos, com apoio na extremidade mais próxima, seguida de SALTO DE EIXO com o apoio das mãos na outra extremidade. 3. SALTO DE BARREIRA à esquerda e à direita, com apoio das mãos no plinto (baixo), após chamada a pés juntos, com receção no solo em	Conhecedor/ sabedor/ culto/ informado Criativo/ Expressivo Crítico/Analítico e Autoavaliador/ Heteroavaliador (Transversal a todas as áreas) Indagador/ Investigador e Sistematizador/ Organizador Respeitador da	Instrumentos(*) Observação direta Grelhas de observação: (*) Lista de verificação de competências Escala de Avaliação Registo do Progresso Autoavaliação e avaliação entre pares	
			equilíbrio. 4. RODA, com apoio alternado das mãos na «cabeça» do plinto	diferença		





		(transversal), passando as pernas o mais alto possível, com receção equilibrada do outro lado em apoio alternado dos pés.	
		5. PINO DE CABEÇA aproximando-se da vertical, beneficiando de ajuda de um companheiro ou de apoio no espaldar.	Questionador e Comunicador
		6. ROLAMENTO À RECTAGUARDA, suspenso na barra, passando as pernas entre os braços, soltando-se com oportunidade para receção em pé no solo.	Participativo/
		7. BALANÇOS na barra, realizando com coordenação global e oportunidade, os movimentos de fecho e abertura, com saída equilibrada à retaguarda.	colaborador/ Cooperante/ Responsável/
		8. SUBIR E DESCER o espaldar e DESLOCAR-SE para ambos os lados de costas para o espaldar.	Autónomo
		9. DESLOCAR-SE ao longo da barra, nos dois sentidos, em suspensão pelas mãos e pernas (cruzadas), de costas para o solo.	
		10. SUBIR E DESCER uma corda suspensa, sem nós, pela ação coordenada dos membros inferiores e superiores.	Cuidador de si e do outro
		11. SALTAR À CORDA em corrida e no local (a pés juntos e pé coxinho), com coordenação e fluidez de movimentos.	
		12. SALTAR À CO/RDA, movimentada pelos companheiros, entrando e saindo sem lhe tocar.	
		13. LANÇAR E RECEBER O ARCO com as duas mãos, no plano horizontal, posicionando-se para ficar dentro do arco na receção.	
		14. ROLAR A BOLA sobre diferentes superfícies do corpo, controlando o seu movimento pelo ajustamento dos segmentos corporais.	
Jogos	40%	Cooperar com os companheiros procurando realizar as ações favoráveis ao cumprimento das regras e do objetivo do jogo. Tratar os colegas de equipa e os adversários com igual cordialidade e respeito, evitando ações que ponham em risco a sua integridade física.	
		Nos jogos coletivos com bola, tais como: RABIA, JOGO DE PASSES, BOLA AO POSTE, BOLA AO CAPITÃO, BOLA NO FUNDO, agir em conformidade com a situação.	
Percursos na Natureza	20%	Escolher e realizar habilidades apropriadas em percursos na natureza, de acordo com as características do terreno e os sinais de orientação, colaborando com os colegas e respeitando as regras de segurança e preservação do ambiente.	
		Colaborar com a sua equipa interpretando sinais informativos simples (no percurso e no mapa), para que esta, acompanhada pelo professor	





	e colaboradores, cumpra um percurso na mata, bosque, montanha, etc., combinando as habilidades aprendidas anteriormente, mantendo a perceção da direção do ponto de partida e outros pontos de referência.	

(*)ÁREAS D	DE COMPETÊNCIAS DO PERFIL D	(*)VALORES		
A-Linguagens e textos	E-Relacionamento interpessoal	I-Saber científico, técnico e tecnológico	1-Responsabilidade e integridade	4-Cidadania e participação
B- Informação e comunicação	F-Desenvolvimento pessoal e autonomia	J-Consciência e domínio do corpo	2-Excelência e exigência	5 -Liberdade
C-Raciocínio e resolução de problemas	G-Bem-estar, saúde e ambiente		3-Curiosidade, reflexão e inovação	
D-Pensamento crítico e criativo	H-Sensibilidade estética e artística			





PERFIS DE APRENDIZAGENS (definidos a partir das aprendizagens essenciais e integrando descritores de desempenho								
Níveis de desempenho	MUITO BOM	ВОМ	SUFICIENTE	INSUFICIENTE				
Domínios								
diverse con gring emma solution emma solutio	ncadeando e/ou combinando as ções com fluidez e harmonia de ovimento: ambalhota à frente e à retaguarda alto de coelho alto de eixo salto de barreira à esquerda e à eita pino de cabeça aproximando-se da rtical, beneficiando de ajuda de um mpanheiro ou de apoio no espaldar. olamento à retaguarda, suspenso na rra alanços na barra cobe e desce o espaldar e desloca-se ra ambos os lados de costas para o paldar. lesloca-se ao longo da barra, nos dois ntidos, em suspensão pelas mãos e rnas (cruzadas), de costas para o ocosobe e desce uma corda suspensa, m nós alta à corda em corrida e no local (a se juntos e pé coxinho), com ordenação e fluidez de movimentos. Isalta à corda, movimentada pelos mpanheiros, entrando e saindo sem e tocar. ança e recebe o arco com as duas fos rola a bola sobre diferentes	Realiza, quase sempre, em percursos diversificados e em combinações, as habilidades gímnicas básicas da GINÁSTICA, em esquemas ou sequências no solo e em aparelhos, encadeando e/ou combinando as ações com fluidez e harmonia de movimento: - cambalhota à frente e à retaguarda - salto de coelho - salto de eixo - salto de barreira à esquerda e à direita - pino de cabeça aproximando-se da vertical, beneficiando de ajuda de um companheiro ou de apoio no espaldar rolamento à retaguarda, suspenso na barra - sobe e desce o espaldar e desloca-se para ambos os lados de costas para o espaldar desloca-se ao longo da barra, nos dois sentidos, em suspensão pelas mãos e pernas (cruzadas), de costas para o solo sobe e desce uma corda suspensa, sem nós - salta à corda em corrida e no local (a pés juntos e pé coxinho), com coordenação e fluidez de movimentos salta à corda, movimentada pelos companheiros, entrando e saindo sem lhe tocar lança e recebe o arco com as duas mãos - rola a bola sobre diferentes superfícies do corpo, controlando o seu movimento - combina posições de equilíbrio	vertical, beneficiando de ajuda de um companheiro ou de apoio no espaldar. - rolamento à rectaguarda, suspenso na barra - balanços na barra - sobe e desce o espaldar e desloca-se para ambos os lados de costas para o espaldar. - desloca-se ao longo da barra, nos dois sentidos, em suspensão pelas mãos e pernas (cruzadas), de costas para o solo. - sobe e desce uma corda suspensa, sem nós - salta à corda em corrida e no local (a pés juntos e pé coxinho), com coordenação e fluidez de movimentos. - salta à corda, movimentada pelos companheiros, entrando e saindo sem lhe tocar. - lança e recebe o arco com as duas mãos - rola a bola sobre diferentes superfícies do corpo, controlando o seu movimento	- sobe e desce o espaldar e desloca-se para ambos os lados de costas para o espaldar. - deslocamentos ao longo da barra, nos dois sentidos, em suspensão pelas mãos e pernas (cruzadas), de costas para o solo. - sobe e desce uma corda suspensa, sem nós - salta à corda em corrida e no local (a pés juntos e pé coxinho), com coordenação e fluidez de movimentos. - salta à corda, movimentada pelos companheiros, entrando e saindo sem lhe tocar. - lança e recebe o arco com as duas mãos - rola a bola sobre diferentes superfícies do corpo, controlando o seu				





ou banco sueco.							
-	roda	0	arco	à	volta	do	corpo
ma	antend	0 0	movir	ner	nto por	ond	ulações

para a frente, voltas e saltos simples

com receção equilibrada, na trave baixa

do corpo.

 posições de flexibilidade variadas (afastamento lateral e frontal das pernas em pé e no chão, com máxima inclinação do tronco; «mata-borrão»: etc.).

- Participa em jogos ajustando a

iniciativa própria, e as qualidades

motoras na prestação, às possibilidades

oferecidas pela situação de jogo e ao

seu objetivo, realizando habilidades

fundamentais, com oportunidade

correção de movimentos em jogos

perseguição, jogos de oposição e jogos

- Coopera com os companheiros

realizar

favoráveis ao cumprimento das regras

- Trata os colegas de equipa e os

adversários com igual cordialidade e

respeito, evitando ações que ponham

em risco a sua integridade física.

ações técnico-táticas

as

bola, jogos de

básicas e

coletivos com

e do objetivo do jogo.

de raquete.

procurando

para a frente, voltas e saltos simples com receção equilibrada, na trave baixa ou banco sueco.

- roda o arco à volta do corpo, mantendo o movimento por ondulações do corpo.

posições de flexibilidade variadas (afastamento lateral e frontal das pernas em pé e no chão, com máxima inclinação do tronco: «mata-borrão»: etc.).

- Quase sempre participa em jogos

ajustando a iniciativa própria, e as

qualidades motoras na prestação, às

possibilidades oferecidas pela situação

de jogo e ao seu objetivo, realizando

habilidades básicas e ações técnico-

e

movimentos em jogos coletivos com

bola, jogos de perseguição, jogos de

- Coopera , quase sempre, com os

companheiros procurando realizar as

ações favoráveis ao cumprimento das

- Trata quase sempre os colegas de

equipa e os adversários com igual

cordialidade e respeito, evitando ações

que ponham em risco a sua

oposição e jogos de raquete.

regras e do objetivo do jogo.

integridade física.

fundamentais,

correção

com

de

táticas

oportunidade

para a frente, voltas e saltos simples com receção equilibrada, na trave baixa ou banco sueco.

- roda o arco à volta do corpo, mantendo o movimento por ondulações do corpo.

posições de flexibilidade variadas (afastamento lateral e frontal das pernas em pé e no chão, com máxima inclinação do tronco; «mata-borrão»; etc.).

- Por vezes participa em jogos ajustando a iniciativa própria, e as qualidades motoras na prestação, às possibilidades oferecidas pela situação de jogo e ao seu objetivo, realizando habilidades básicas e ações técnicotáticas fundamentais, com oportunidade е correção movimentos em jogos colectivos com bola, jogos de perseguição, jogos de oposição e jogos de raquete.

- Por vezes coopera com os companheiros procurando realizar as ações favoráveis ao cumprimento das regras e do objetivo do jogo.

- Por vezes trata os colegas de equipa e os adversários com igual cordialidade e respeito, evitando ações que ponham em risco a sua integridade física.

- Por vezes escolhe e realiza habilidades apropriadas em percursos na natureza, de acordo com as características do terreno e os sinais de orientação, colaborando com os colegas respeitando as regras de segurança e preservação do ambiente.

- Colabora, por vezes, com a sua equipa interpretando sinais informativos simples (no percurso e no mapa), para que esta, acompanhada pelo professor e colaboradores, cumpra um percurso na mata, bosque, montanha, etc., combinando as habilidades aprendidas

estático com marcha lateral, para trás e para a frente, voltas e saltos simples com receção equilibrada, na trave baixa ou banco sueco.

- roda o arco à volta do corpo, mantendo o movimento por ondulações do corpo.

posições de flexibilidade variadas (afastamento lateral e frontal das pernas em pé e no chão, com máxima inclinação do tronco; «mata-borrão»; etc.).

- Não participa ou raramente participa em jogos ajustando a iniciativa própria, e as qualidades motoras na prestação, às possibilidades oferecidas situação de jogo e ao seu objetivo, realizando habilidades básicas e ações técnico-táticas fundamentais, com oportunidade е correção de movimentos em jogos colectivos com bola, jogos de perseguição, jogos de oposição e jogos de raquete.

- Ouase nunca ou nunca coopera com os companheiros procurando realizar as ações favoráveis ao cumprimento das regras e do objetivo do jogo.

- Não/raramente trata os colegas de equipa e os adversários com igual cordialidade e respeito, não/raramente evita ações que ponham em risco a sua integridade física.

- Quase nunca ou nunca escolhe e realiza habilidades apropriadas em percursos na natureza, de acordo com as características do terreno e os sinais de orientação, colaborando com os colegas e respeitando as regras de segurança e preservação do ambiente.

- Raramente ou nunca colabora com a sua equipa interpretando sinais informativos simples (no percurso e no mapa), para que esta, acompanhada pelo professor e colaboradores, cumpra um percurso na mata, bosque, montanha, etc., combinando as

Jogos

Percursos na Natureza

- Escolhe e realiza habilidades apropriadas em percursos na natureza, de acordo com as características do terreno e os sinais de orientação, colaborando com os colegas respeitando as regras de segurança e preservação do ambiente.
- -Colabora com a sua equipa interpretando sinais informativos simples (no percurso e no mapa), para que esta, acompanhada pelo professor e colaboradores, cumpra um percurso na mata, bosque, montanha, etc.
- Quase sempre escolhe e realiza habilidades apropriadas em percursos na natureza, de acordo com as características do terreno e os sinais de orientação, colaborando com os colegas e respeitando as regras de segurança e preservação do ambiente.
- -Colabora, quase sempre, com a sua equipa interpretando sinais informativos simples (no percurso e no mapa), para que esta, acompanhada pelo professor e colaboradores, cumpra um percurso na mata, bosque, montanha, etc., combinando as habilidades aprendidas combinando as habilidades aprendidas





	anteriormente, mantendo a perceção da		•
	direção do ponto de partida e outros		mantendo a perceção da direção do
pontos de referência.	pontos de referência.	pontos de referência.	ponto de partida e outros pontos de
			referência.

^{(*)-} Em todos os instrumentos, técnicas e procedimentos está contemplada a auto e heteroavaliação, assim como o feedback oral ou escrito do professor.

(*)

1.Lista de Verificação das Competências:

Uma lista de verificação é uma ferramenta para avaliar a evolução e a realização dos alunos em cada atividade. Para cada atividade, listar as competências específicas que os alunos devem demonstrar e marcar quando o aluno demonstra cada uma delas. Por exemplo, "lançou a bola corretamente", "recebeu a bola corretamente", "manteve o equilíbrio ao pontapear a bola", etc.

2. Escala de Avaliação:

Uma escala de avaliação para cada atividade. Por exemplo, avaliar os alunos de 1 a 5 em diferentes aspetos das atividades, tais como a técnica, a força, a precisão e a coordenação.

3. Registo de Progresso:

Manter um registo do progresso de cada aluno e monitorizar a sua evolução ao longo do tempo pode ser uma forma eficaz de avaliar. Isto pode ser especialmente útil para identificar que competências estão a melhorar e quais podem necessitar de mais prática.

4. Autoavaliação e Avaliação entre Pares:

A autoavaliação e avaliação entre pares pode ajudar a desenvolver competências de pensamento crítico e a dar e receber feedback.